

Estudios realizados

Curso Profesional de Proyectos Arquitectónicos con 3ds Max y V-Ray - CICE (2012)
Modelado, materiales, iluminación, cámaras, render y animación (recorridos de cámaras)

Monográfico de infoarquitectura con 3d Studio Max y Vray - Aula Tematica (2011)
Modelado, materiales, iluminación, cámaras, render y animación (recorridos de cámaras)

Curso de After Effects - Imagen Digital (2010)
Fundamentos, animación y Motion Graphics

Taller de fotorrealismo con Vray - Imagen Digital (2010)
Planificación de iluminación, iluminación interior, iluminación exterior, render y post producción

Curso de Cinema 4d avanzado - Imagen Digital (2009)
Modelado, materiales / BodyPaint, iluminación, cámaras, render y animación

Curso de Cinema 4d - Imagen Digital (2008)
Modelado, materiales / BodyPaint, iluminación, cámaras, render y animación

Taller de Retoque fotográfico con Photoshop - FOREM (2007)
Toma de fotografías (cámara propia Canon 450D) y posterior retoque en Photoshop

Máster en Creación de Productos Multimedia - CEA (2005 - 2006)
Licenciado en Comunicación Audiovisual - Universidad de Sevilla (2001 - 2005)

Trabajo realizado

Trabajos varios en calidad de Freelance (2011-2012)
Animaciones (Flash), ilustraciones (Photoshop y Flash), modelado y texturizado (3d Studio Max)
Elaboración de contenidos multimedia para producto educativo - Gaesa (2006-2011)
Desarrollo de animaciones en Flash a partir de una línea de dibujos propia y elaborada según proyecto

Programas

Photoshop	After Effects	Cinema 4d
Flash	Premiere	3d Studio Max
Sound Forge	Final Cut	Vray